



jamscout

Lo que nos hace Grandes

PROGRAMACIÓN



SCOUTS®
Construir un Mundo Mejor



Programación

SÁBADO 22 DE JULIO – PRELIMINARES

"Es importante ser bueno. Pero más importante es hacer el bien"- B-P

- Llegada de los grupos, acreditación y asentamiento.
- Inauguración (acto institucional)
- Inauguración - Velada

DOMINGO 23 DE JULIO – CAMPAMENTOS

"Única habilidad competitiva a largo plazo es la habilidad para aprender" - Seymour Papert

CASTORES	LOBATOS	EXPLORADORES	PIONEROS	RUTAS
Construcciones: macutero, tendedero, puerta y estandarte	Juegos de conocimiento.	Taller de Cabuyería	Juegos de Presentación	Hechiceros
	Formación de manadas y seisenas		Construcciones	Construcciones
<i>Comida</i>				
Construcciones: macutero, tendedero, puerta y estandarte	Construcciones: mochilero, zapatero, tendero y portal de entrada. Construcción libre	Construcciones	Reflexión sobre la Fe "Las Religiones Existentes"	"Valores"
	Consejo de Roca			
<i>Merienda</i>				
Eucaristía				
<i>Cena</i>				
Velada de Presentaciones	Velada "Tu tierra me suena"	Juego de Stalking	Juegos Nocturnos	Velada

LUNES 24 DE JULIO – OBSERVACIÓN

“Tiene mejor conocimiento del mundo, no el que más ha vivido, sino el que más ha observado” - Arturo Graf

CASTORES	LOBATOS	EXPLORADORES	PIONEROS			RUTAS
Nombre de la Madriguera	Descubierta (L1)	MARCHA (L2)	Descubriendo Santiago	Construcciones		Capacidades Diferentes (R1)
Comida			Comida			
Juego de Pistas "Vamos a busca a Wally"	Juego de Misterio		Taller de Comunicación	Taller Primeros Auxilios		Juego de Orientación (R1)
Merienda			Merienda			
Juego de Pistas "Vamos a busca a Wally"	Ley de la Selva		Taller de Comunicación	Taller Rescate		Juego de Orientación (R1)
	Consejo de Roca					
Cena						
Rastreo de la cebolla	Juego Nocturno	Juego del Cluedo	Preparación de la Marcha (P1)	Furor (P2)	Mafeking (P3)	Velada

MARTES 25 DE JULIO – **EL BOSQUE**

“Deja el mundo en mejores condiciones de lo que lo encontraste” - B-P

CASTORES	LOBATOS	EXPLORADORES	PIONEROS			RUTAS		
“¿Qué sabemos de los animales?”	MARCHA (L1)	Descubierta (L2)	“Age of Empires”	Marcha (P1)	Código de Caballeros/ Carta Pionera (P2)	Actividad de Servicio (P3)	Marcha (R1)	Vuelta Marcha (R2)
Comida		Comida			Comida			
Marcha – “Botánica en Marcha”		Juego de Misterio	“Age of Empires”		Rastreo de orientación	Actividad de Servicio		
		Merienda			Merienda			
		Ley de la Selva	“Age of Empires”		Rastreo de orientación	Actividad de Servicio		
Consejo de Roca								
Cena								Cena
Velada de Estrellas	Taller de Estrellas	Velada	Puesta en común reflexión marcha	Preparación de la Marcha	Furor	Velada		

MIÉRCOLES 26 DE JULIO – CABALLERÍA

“Sólo merece la pena una vida vivida al servicio de los demás” - Albert Einstein

CASTORES	LOBATOS		EXPLORADORES	PIONEROS			RUTAS		
Servicio "Mural de Flora y Fauna"	Servicio "Campaña Ambiental" (L1)	Gymkhana Scout (L2)	Taller de Reciclaje (E1)	Marcha (E2)	Actividad de servicio (P1)	Marcha (P2)	Código de Caballeros./ Carta Pionera (P3)	Vuelta Marcha (R1)	Capacidades Diferentes (R2)
Comida			Comida		Comida		Comida		
Gymkhana Habilidades	Gymkhana Scout (L1)	Servicio "Campaña Ambiental" (L2)	Carrera de Orientación		Actividad de servicio		Rastreo de orientación		Juego Orientación
Merienda			Merienda		Merienda				
Gymkhana Habilidades	Gymkhana Scout	Servicio "Campaña Ambiental"	Carrera de Orientación		Actividad de servicio		Rastreo de orientación	"De Buena Ley"	Juego Orientación
	Consejo de Roca								
Cena									
Velada dirigida "Cantos y bailes"	Cuentacuentos		Actividad de Fe "Consíguelas"	Puesta en común reflexión realizada	Furor	Puesta en común reflexión marcha	Preparación de la Marcha	Velada	

JUEVES 27 DE JULIO – **RESCATE DE VIDAS**

“La diferencia entre lo que hacemos y lo que somos capaces de hacer bastaría para solucionar la mayoría de problemas del mundo”
- Mahatma Gandhi

CASTORES	LOBATOS		EXPLORADORES	PIONEROS			RUTAS	
Taller Disfraces de Superhéroes	Actividad Socorrismo - Juegos Acuáticos (L1)	Gytanic (expresión corporal) (L2)	Marcha (E1)	Taller de Reciclaje (E2)	Código de Caballeros/ Carta Pionera (P1)	Actividad de Servicio (P2)	Vocaciones	
<i>Comida</i>					<i>Comida</i>		<i>Comida</i>	
Dinámica sobre valores	Gytanic (expresión corporal) (L1)	Actividad Socorrismo Juegos Acuáticos (L2)		Carrera de Orientación	Rastreo de orientación/ Actividad con Rutas (Pioneros de 3 año)	Actividad de Servicio	Marcha (P3)	Actividad con Pioneros: "Islas"
<i>Merienda</i>					<i>Merienda</i>		<i>Merienda</i>	
Dinámica sobre valores	Aseo personal			Carrera de Orientación	Rastreo de orientación/ Actividad con Rutas (Pioneros de 3 año)	Actividad de Servicio	Marcha (P3)	Actividad con Pioneros: "Islas"
	Consejo de Roca							
<i>Cena</i>								
Velada Super Héros	Juego de Sherekan		Puesta en común reflexión realizada en la marcha	Actividad de Fe "Consíguelas"	Mafeking		Puesta en común reflexión marcha	Velada

VIERNES 28 DE JULIO – **PATRIOTISMO**

“El deber de un ciudadano no es creer en ninguna profecía del futuro, sino actuar para realizar el mejor futuro posible”- Richard Stallman

CASTORES	LOBATOS	EXPLORADORES		PIONEROS	RUTAS
Derechos y Deberes de los niños	Reconstruimos la parroquia de San Damián Deporte de Culturas	Juegos de Agua (E1)	Gymkana "Comunidades Autónomas" (E2)	Juego de Gestión	Servicio
<i>Comida</i>					
Nuestras comunidades con Willy Fog	Mi entorno	Gymkhana "Comunidades Autónomas" (E1)	Juegos de Agua (E2)	Evaluación	Servicio
<i>Merienda</i>					
Nuestras comunidades con Willy Fog	Juego Diversidad Funcional	Gymkana "Comunidades Autónomas"	Juegos de Agua	Evaluación	Servicio
	Consejo de Roca				
<i>Cena</i>					
Consejo de Tronco	Despedida de la Manada	Velada de Estrellas		Velada	Survival Zombie

SÁBADO 29 DE JULIO – CONCLUSIÓN

"Si en algún momento de tu vida te has sentido scout" #Haztenotar

CASTORES	LOBATOS	EXPLORADORES	PIONEROS	RUTAS
Actividades por Grupo Scout				
Comida				
Eucaristía de Subcampo	Eucaristía de Subcampo	Eucaristía de Subcampo	Eucaristía de Subcampo	Eucaristía de Subcampo
Merienda				
Clausura				
Cena				
Festival Jamscout				

DOMINGO 30 DE JULIO - DESPEDIDA

Salida a las 10:30

